

**3ème édition du Forum Xn
les 31 mars et 1er avril à Trois-Rivières****Imaginer l'avenir de la culture et du divertissement numérique
dans la francophonie**

Montréal, le 26 février 2020 - Xn Québec tiendra la 3e édition du Forum Xn, qui aura lieu les 31 mars et 1er avril 2020 au Centre d'événements et de congrès interactifs (CECI) de Trois-Rivières. Pendant 2 jours, l'événement prendra la forme d'un véritable laboratoire collaboratif en réunissant quelque 150 participants québécois et une vingtaine d'invités internationaux. L'objectif de ce Forum est d'imaginer ensemble l'avenir de la culture et du divertissement numérique dans la francophonie et de proposer des recommandations et des pistes de solutions aux différentes institutions ainsi qu'aux bailleurs de fonds.

Les thématiques de cette 3e édition émanent des enjeux auxquels sont confrontées les entreprises du secteur de la créativité numérique québécoise. La technologie sort littéralement des écrans pour investir les lieux publics, les musées, les centres d'exposition, les événements et les mises en scène. À cet effet, nous avons développé au Québec un savoir-faire et une expertise unique qui fait notre renommée internationale. Cependant, il appert que les mécanismes de financement de ces projets innovants ainsi que leurs modèles de diffusion ne sont pas encore bien établis.

3 thématiques seront ainsi privilégiées au cours des différentes discussions et ateliers:

- **Les installations et expositions interactives dans le contexte muséal.**
- **Habiter l'espace urbain par l'art et les installations participatives destinées au grand public.**
- **La scénographie immersive dans le domaine du spectacle et de l'événementiel.**

Chacune de ces thématiques sera abordée sous les angles du co-développement, de la co-production et de la co-diffusion. Comment peut-on favoriser l'émulation entre les différentes industries culturelles et créatives et établir les conditions nécessaires à la formation d'une collaboration durable entre les producteurs immersifs et les gestionnaires d'espaces publics, conservateurs de musées, producteurs de musique, de danse, de théâtre et gestionnaires de festivals ?

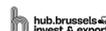
Des participants et conférenciers internationaux

Près de 200 intervenants seront réunis au cours du Forum Xn. Parmi ceux-ci, nous comptons une vingtaine d'invités internationaux dont: Agnès Alfandari, directrice du Département numérique de l'**Institut Français**, Maité Labat, cheffe de service des productions numériques et audiovisuelles du **Musée du Louvre**, Laura Hendrickx, responsable de la programmation de nouveaux récits audiovisuels chez BOZAR, Guy Daleiden, directeur général du **Lux film funds**, François Fripiat, président de **Demute Studio**, Stéphanie Targui, responsable des productions et des contenus numériques au **Muséum d'Histoire naturelle de Paris**, Sarah Arcache, responsable de la programmation de la **Gaîté Lyrique**, Agnès Garaudel, directrice du Développement et des Partenariats chez **GÉDÉON**, Alain Galle, directeur de **XR4ALL**, Laurence Bagot, productrice associée de narrative et secrétaire générale à **PXN Expo** et Annick Jacobovitz, conseillère de programme numérique à **France**

PARTENAIRES PRÉSENTATEURS :



SYNTHÈSE

Fonds des médias
du Canada

LAFOND



Télévisions. Le **festival Pixii** de Larochele ainsi que les **Centres Image du Réel** de France seront également représentés. Tous ces invités sont présents au Forum grâce au soutien du Consulat général de France à Québec et du hub. brussels.

Les principaux acteurs québécois de la créativité numérique

Le Forum sera aussi l'occasion de rassembler les principaux acteurs québécois de la culture et du divertissement numérique. **PRISME**, le Laboratoire de médiation numérique du Musée des Beaux-Arts de Montréal, **Muséolab**, le Pôle de patrimoine et muséologie numérique, **LVL UP**, le **Centre Phi**, le **Partenariat du Quartier des spectacles**, la cellule de réflexion **Québec-Canada XR**, **Rideau** et la **Société des Musées du Québec** seront notamment de la partie.

L'évènement rassemblera également de nombreux producteurs québécois, qui seront impliqués au niveau du contenu des conférences ou de l'animation, notamment **TKNL**, **Hub Studio**, **Thinkwell**, **Ingrid Ingrid**, **Dpt** et **Zù**.

Le secteur de la recherche universitaire représenté

Un partenariat avec le **Pôle Synthèse - Image Québec** permettra de tisser des liens avec le milieu de la recherche universitaire en lien avec les thématiques. Des professeurs/chercheurs seront invités à participer aux panels de discussion afin d'encourager les synergies entre la recherche et l'industrie et, ainsi, provoquer des rencontres entre professeurs, professionnels et entreprises.

Information et inscription

La programmation complète de l'évènement est mise à jour progressivement sur le [site Web de Xn Québec](#). Les gens désirant participer peuvent [s'inscrire](#) jusqu'au 13 mars prochain au tarif de 300 \$ avant taxes. Un guide du participant sera envoyé en amont à tous les participants afin de bien se préparer. Chaque personne inscrite doit choisir la thématique sur laquelle elle souhaite intervenir et s'exprimer dans le cadre des ateliers et discussions. La 3e édition du Forum Xn est une présentation du Gouvernement du Québec et de la Banque Nationale.

À propos du Forum Xn

Depuis 2017, le Forum Xn rassemble les acteurs et influenceurs des industries et institutions culturelles et créatives de la francophonie dans un laboratoire de réflexion et de collaboration unique en son genre.

À propos de Xn Québec

L'Association des producteurs d'expériences numériques Xn Québec regroupe les principaux acteurs de l'industrie de la créativité numérique du Québec et compte plus de 135 studios spécialisés en production de contenus pour différentes plateformes technologiques.

-30 -

Source

Xn Québec

Contact média:

Mélanie Mingotaud - Communications mingotwo

514 582 5272 - melanie@mingo2.ca

PARTENAIRES PRÉSENTATEURS :



SYNTHÈSE



LAFOND

